

Információ és kódelmélet

Otthoni feladat megoldás

Ekart Csaba [ZWPMKP]

2019. január 13.

1. Titkosítás

1.1. One-Time Pad

1.1.1. Bevezetés

Ebben a feladatban egy One-Time Pad (OTP) titkosító algoritmust kellett implementálni.

Az OTP különlegessége, hogy tökéletes titkosítást valósít meg, tehát a titkosított szöveg vizsgálata nem juttattja a vizsgáló személyt új információhoz. Lényege, hogy a titkosítandó szövegből létrejött bitsorozat hosszával megegyező random bitsorozattal XOR-oljuk, majd ugyanezzel a random bitsorozattal visszafejthetjük. [1]

A feladat megoldásához Python nyelvet használtam, de az egyszerűség és a Windows-os kompatibilitás [2] kedvéért csak ASCII karaktereket tud titkosítani, illetve visszafejteni.

1.1.2. Használat

A program indítása után az alábbi opciók közül választhatunk:

1. Kódolás - az 1-es gomb lenyomásával
2. Dekódolás - a 2-es gomb lenyomásával
3. Kilépés - bármelyik másik gomb lenyomásával

Kódolás választása esetén meg kell adni a programnak a fájlt, amelyet titkosítani szeretnénk. Sikeres futás esetén a kódolt szöveg az *"encrypted.txt"*, míg a visszafejtéshez szükséges kulcs a *"key.txt"* fájlba kerül.

Dekódolás esetén meg kell adni a titkosított fájl nevét, illetve a kulcsot (ez is egy külön fájl a konzisztencia kedvéért). Sikeres futtatás után a visszafejtett szöveg a *"decrypted.txt"* fájlba kerül. Ezután le lehet ellenőrizni, hogy a program működése a várakozásoknak megfelelt-e.

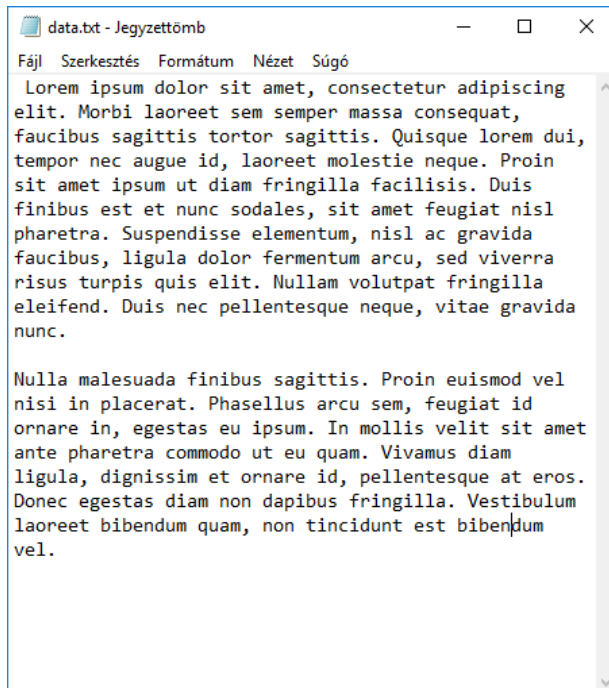
A teljesség kedvéért az alábbi képernyőképeken megtekinthetők egy futtatás eredményei.

```

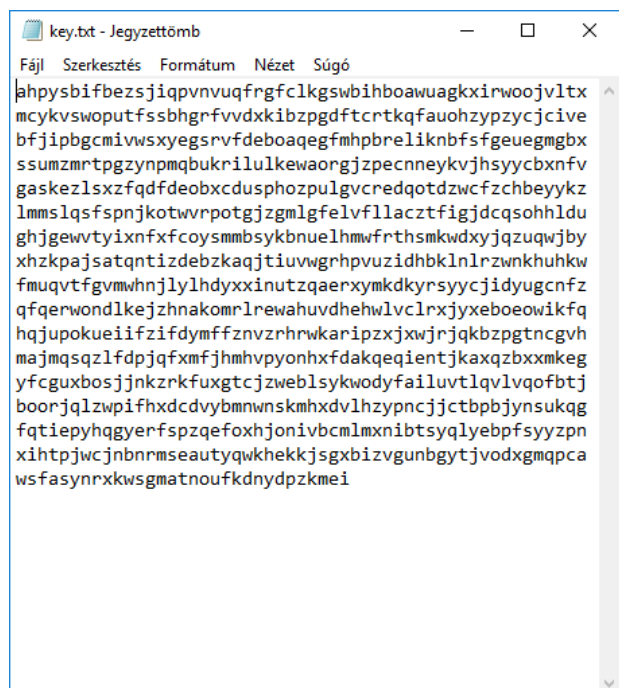
Python 3.7.0 (v3.7.0:1bf9cc5093, Jun 27 2018, 04:06:47) [MSC v.1914 32 bit (Int
l)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
= RESTART: D:\Users\Csaba\Documents\GitHub\one-time-pad\ASCII\onetimepad.py =
Helo egy OTP titkosito program vagyok!
Az alabbi opciok elerhetok:
  (1) kodolas
  (2) dekodolas
  (barmi mas) kilepes
1
Add meg a fajlnevet!
data.txt
A kodolt szoveg az encrypted.txt, a kulcs a key.txt fajlban talalhato.
Az alabbi opciok elerhetok:
  (1) kodolas
  (2) dekodolas
  (barmi mas) kilepes
2
Add meg a fajlnevet!
encrypted.txt
Add meg a kulcs fajlnevet!
key.txt
A dekodolt szoveg a decrypted.txt fajlban talalhato!
Az alabbi opciok elerhetok:
  (1) kodolas
  (2) dekodolas
  (barmi mas) kilepes
3
Viszlat!
>>> |

```

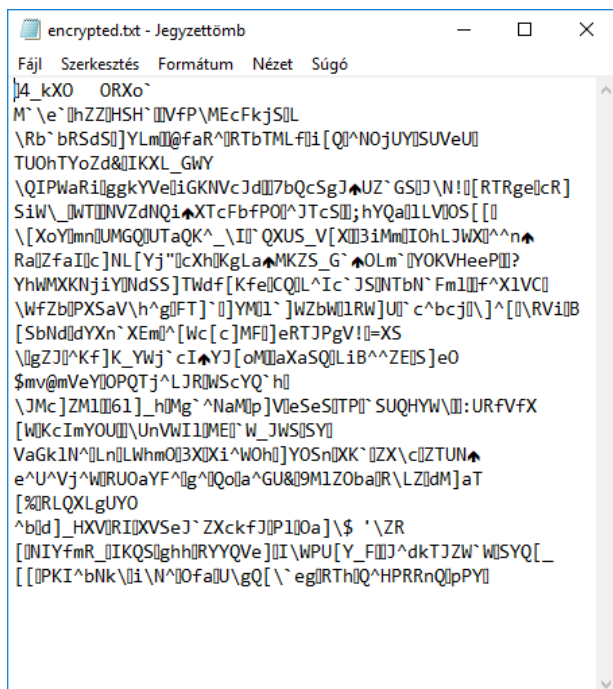
1. ábra. Az OTP program futtatás közben Windows alatt.



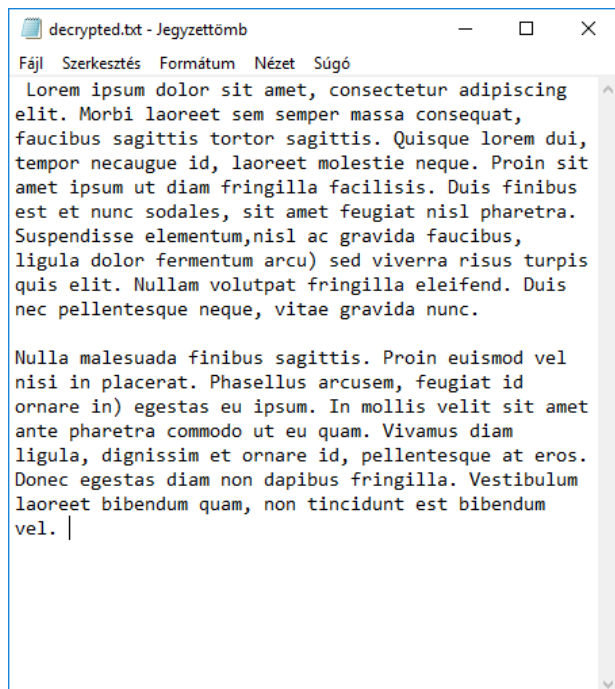
2. ábra. A bemeneti ASCII szöveg



3. ábra. Kulcs



4. ábra. A titkosított szöveg



5. ábra. A visszafejtett eredeti szöveg

1.1.3. Működés

A program működésének két érdekesebb pontja a titkosítás és a visszafejtés.

Az algoritmus alapja, hogy generálunk egy random karakterekből álló, de a bemeneti szöveggel megegyező hosszúságú kulcsot. Az én implementáciomban ez a kulcs csak az angol ABC kisbetűiből áll az egyszerűség kedvéért, de könnyen továbbfejleszthető, ha "még titkosabb" kulcsot szeretnénk létrehozni.

```
17 def encrypt_file(filename):
18     with open(filename, 'r') as myfile:
19         data = myfile.read()
20
21     key = ''.join(random.choice(string.ascii_lowercase) for x in range(len(data)))
22
23     encrypted_data_list = list()
24
25     for i in range(len(data)):
26         encrypted_data_list.append(chr((ord(data[i]) + ord(key[i])) % 128))
27
28     print('A kodolt szoveg az encrypted.txt, a kulcs a key.txt fajlban található. ')
29
30     with open('encrypted.txt', 'w') as myfile2:
31         myfile2.write(''.join(encrypted_data_list))
32
33     with open('key.txt', 'w') as myfile3:
34         myfile3.write(key)
35
```

6. ábra. A titkosításért felelős függvény

A bemeneti szöveg és a kulcs azonos pozíción lévő elemeit először számokká kell alakítani, amelyet a

python `ord()` függvényével könnyen meg lehet tenni, majd összeadni. Mivel a Windows terminálja csak ASCII karakterekkel boldogul az egyszerűség kedvéért ennek az összegnek vesszük a 128-cal vett osztási maradékát. majd visszalakítjuk karakterré.[2]

Az így kapott betűk sorozata hozza létre a titkosított szöveget.

A visszafejtés rendkívül hasonlóan működik, csak az összeadás helyett annak inverz műveletét, kivonást végzünk.

```
37 def decrypt_file(filename, key_filename):
38     with open(filename, 'r') as myfile:
39         data = myfile.read()
40
41     with open(key_filename, 'r') as myfile2:
42         key = myfile2.read()
43
44     decrypted_data_list = list()
45
46     for i in range(len(data)):
47         decrypted_data_list.append(chr((ord(data[i]) - ord(key[i])) % 128))
48
49     print('A dekodolt szoveg a decrypted.txt fajlban található!')
50
51     with open('decrypted.txt', 'w') as myfile3:
52         myfile3.write(''.join(decrypted_data_list))
53
```

7. ábra. A visszafejtésért felelős függvény

1.2. RSA-eljárás

1.2.1. Bevezetés

Az RSA-eljárás nyílt kulcsú (vagyis „aszimmetrikus”) titkosító algoritmus, melyet 1976-ban Ron Rivest, Adi Shamir és Len Adleman fejlesztett ki (és az elnevezést nevük kezdőbetűiből kapta). Az eljárás a prímtényezős felbontás komplexitásán alapszik.

Az általam írt program alkalmas privát és publikus kulcs generálására és egy maximum 128 karakteres ASCII szöveget képes titkosítani illetve dekódolni.

1.2.2. Használat

A program indítása után az alábbi opciók közül választhatunk:

1. Kulcsgenerálás - az 1-es gomb lenyomásával
2. Kódolás - az 2-es gomb lenyomásával
3. Dekódolás - a 3-es gomb lenyomásával
4. Kilépés - bármelyik másik gomb lenyomásával

Kulcsgenerálás opció esetén a publikus kulcs és a privát kulcs rendre a *"public_key.txt"* és a *"private_key.txt"* fájlba kerül. Ez két számot fog jelenteni vesszővel elválasztva mindkét esetben.

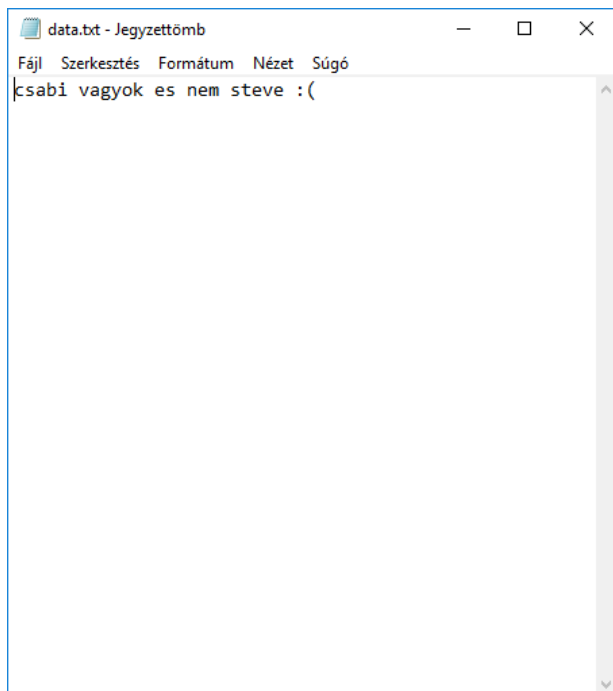
Kódolás választása esetén először a publikus kulcsot tartalmazó fájlt kell megadni, majd a fájlt, amelyet titkosítani szeretnénk. Sikeres futás esetén a kódolt szöveg az *"encrypted.txt"* fájlba kerül.

Dekódolás esetén először a privát kulcsot tartalmazó fájlt kell megadni, majd titkosított fájl nevét. Sikeres futtatás után a visszafejtett szöveg a *"decrypted.txt"* fájlba kerül. Ezután le lehet ellenőrizni, hogy a kódfejtés sikeres volt-e.

A teljesség kedvéért az alábbi képernyőképeken megtekinthetők egy futtatás eredményei.

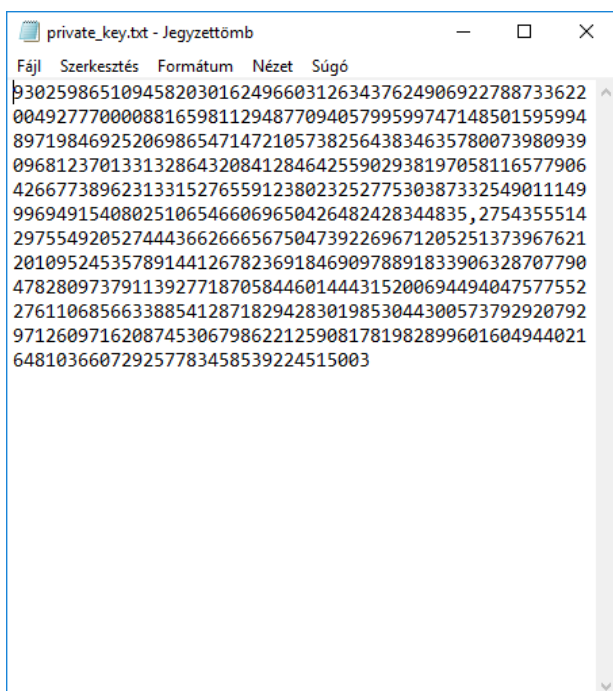
```
>>>
===== RESTART: d:\Users\Csaba\Documents\GitHub\rsa-python\main.py =====
Helo, en egy RSA titkosito program vagyok!
Az alabbi dolgokkal boldogulok:
(1) kulcsgeneralas
(2) kodolas
(3) dekodolas
(barmi mas) kilepes
1
A publikus kulcs a public_key.txt a privat kulcs a private_key.txt-ben van
Az alabbi dolgokkal boldogulok:
(1) kulcsgeneralas
(2) kodolas
(3) dekodolas
(barmi mas) kilepes
2
Add meg a publikus kulcsod tartalmazo fajl nevet!public_key.txt
Adj meg egy szoveg fajlt! (max 128 karakter)data.txt
A titkositott adat az encrypted.txt fileban van.
Az alabbi dolgokkal boldogulok:
(1) kulcsgeneralas
(2) kodolas
(3) dekodolas
(barmi mas) kilepes
3
Add meg a privat kulcsod!private_key.txt
Adj meg a titkositott adatot tartalmazo fajlt!encrypted.txt
A visszafejtett adat a decrypted.txt fileban van.
Az alabbi dolgokkal boldogulok:
(1) kulcsgeneralas
(2) kodolas
(3) dekodolas
(barmi mas) kilepes
4
Viszlat!
>>> |
```

8. ábra. Az RSA program futtatás közben Windows alatt.



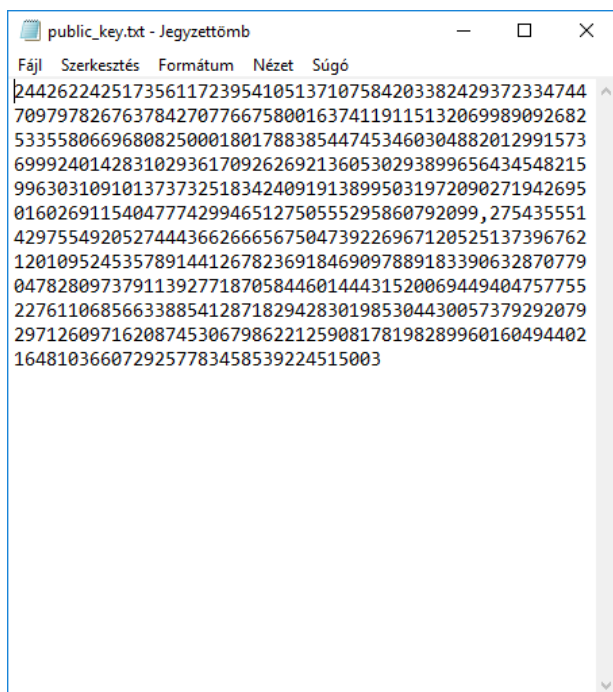
```
data.txt - Jegyzetkönyv
Fájl Szerkesztés Formátum Nézet Súgó
csabi vagyok es nem steve :(
```

9. ábra. A bemeneti ASCII szöveg



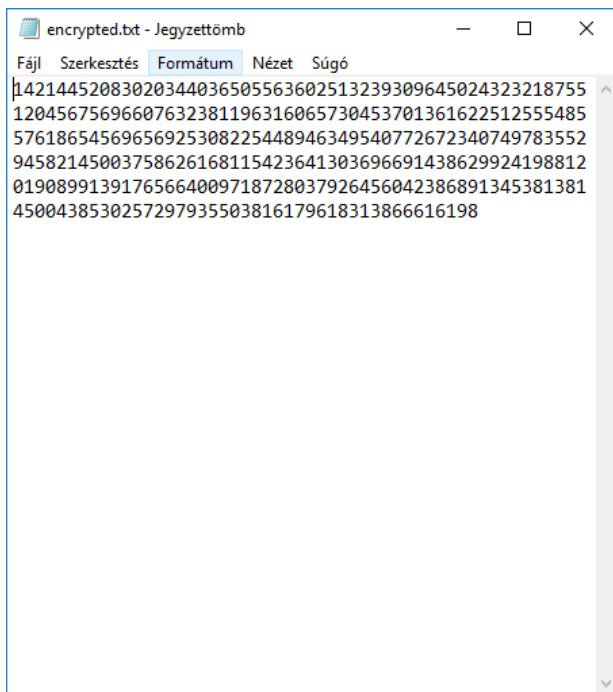
```
private_key.txt - Jegyzetkönyv
Fájl Szerkesztés Formátum Nézet Súgó
p3025986510945820301624966031263437624906922788733622
00492777000088165981129487709405799599747148501595994
89719846925206986547147210573825643834635780073980939
09681237013313286432084128464255902938197058116577906
42667738962313315276559123802325277530387332549011149
996949154080251065466069650426482428344835,2754355514
29755492052744436626665675047392269671205251373967621
20109524535789144126782369184690978891833906328707790
47828097379113927718705844601444315200694494047577552
27611068566338854128718294283019853044300573792920792
97126097162087453067986221259081781982899601604944021
648103660729257783458539224515003
```

10. ábra. Privát kulcs



```
public_key.txt - Jegyzetkönyv
Fájl Szerkesztés Formátum Nézet Súgó
24426224251735611723954105137107584203382429372334744
70979782676378427077667580016374119115132069989092682
53355806696808250001801788385447453460304882012991573
69992401428310293617092626921360530293899656434548215
99630310910137373251834240919138995031972090271942695
0160269115404777429946512750555295860792099,275435551
42975549205274443662666567504739226967120525137396762
12010952453578914412678236918469097889183390632870779
04782809737911392771870584460144431520069449404757755
22761106856633885412871829428301985304430057379292079
29712609716208745306798622125908178198289960160494402
1648103660729257783458539224515003
```

11. ábra. Publikus kulcs



```
encrypted.txt - Jegyzetkönyv
Fájl Szerkesztés Formátum Nézet Súgó
14214452083020344036505563602513239309645024323218755
12045675696607632381196316065730453701361622512555485
57618654569656925308225448946349540772672340749783552
94582145003758626168115423641303696691438629924198812
01908991391765664009718728037926456042386891345381381
4500438530257297935503816179618313866616198
```

12. ábra. A titkosított szöveg

1.2.3. Működés

Az RSA működése lényegesen összetettebb az OTP-nél így a megvalósítása is nehezebb feladat volt.

Az egyszerűség kedvéért a program működését részfunkciói szerint fejtem ki.

Kulcsgenerálás

Az RSA kulcsgenerálásához először két nagy prímszámra van szükségünk. Mivel a prímek gyakorisága kielégítő, ezért használhatunk olyan módszert, mellyel egy véletlenszerű hatalmas számtól addig lépkedek előre, amíg prímet nem találok. Ehhez azonban egy olyan algoritmusra van szükség, amely nagyon gyorsan képes megmondani nagy számokról is, hogy prímek e. Ehhez a Miller-Rabin tesztet használtam, amely elég jó valószínűséggel nagyon gyorsan meg tudja határozni egy nagy számról, hogy prím e.[3] [4] Az élvezhető futási idő érdekében a programomban a generált prímek mérete 512 bit, gyakorlatban ennél nagyobbakat is használnak. Ezen korlátozás miatt alkalmas a program maximum 128 karakteres szöveg kódolására.

A Miller-Rabin teszt implementációja [5] $k=40$ [6] pontosság esetén.

```
1 import random
2
3 # test if a large number is prime with Miller-Rabin algorithm
4 def miller_rabin(n, k = 40):
5     if n == 2 or n == 3 :
6         return True
7     if n % 2 == 0 or n < 2:
8         return False
9     r = 0
10    s = n - 1
11    while s % 2 == 0:
12        r += 1
13        s = s // 2
14    for _ in range(k):
15        a = random.randrange(2, n - 1)
16        x = pow(a, s, n)
17        if x == 1 or x == n - 1:
18            continue
19        for _ in range(r - 1):
20            x = pow(x, 2, n)
21            if x == n - 1:
22                break
23        else:
24            return False
25    return True
26
```

13. ábra. A Miller-Rabin teszt implementációja

A prímek létrehozása után a tanultak alapján generálhatjuk a privát és publikus kulcsokat. A privát kulcs generálásához a kiterjesztett euklideszi algoritmust használtam. [7]

```

15 # the extended euclidean algorithm to find the private key
16 def extended_euclidean_alg(a, b):
17     x, y = a, b
18     t0, t1 = 0, 1
19     r, t = b, 1
20     while (x % y) != 0:
21         q = x // y
22         r = x % y
23         t = (t0 - q*t1) % a
24         x = y
25         y = r
26         t0 = t1
27         t1 = t
28     return t
29

```

14. ábra. A kiterjesztett euklideszi algoritmus

A kulcsgenerálás kódja:

```

30 # generation of private and public key from two primes
31 def generate_keys():
32     p, q = prime.generate_two_random_prime(512)
33     n = p * q
34     phi = (p-1)*(q-1)
35     e = random.randrange(1, phi)
36     while not coprime(e, phi):
37         e = random.randrange(1, phi)
38     d = extended_euclidean_alg(phi, e)
39     return ((e, n), (d, n))
40

```

15. ábra. Kulcsgeneráló függvény

Titkosítás és visszafejtés

RSA esetén mind a titkosítás, mind a visszafejtés könnyen implementálható. Az egyetlen érdekes rész benne, hogy a szöveget egyértelműen számmá kell alakítanunk a műveletek elvégzéséhez, majd visszafejtés esetén a számot szöveggé.

Ezt az alábbi függvényekkel tudtam könnyen megtenni:

```

1
2 # convert text to integer in one-to-one correspondence
3 def text_to_integer(text):
4     return int.from_bytes(text.encode(), 'big')
5
6 # convert integer to text in one-to-one correspondence
7 def integer_to_text(n):
8     return n.to_bytes((n.bit_length() + 7) // 8, 'big').decode()
9
10 |

```

16. ábra.

Tulajdonképpen a szöveget először bináris kóddá alakítjuk, majd ezt a bináris számot alakítjuk tízes számrendszerbelire, hogy könnyen végezhesünk rajta műveleteket. [9] Visszaalakításnál a számot átváltjuk kettes számrendszerbeli alakra, majd ebből szöveget készítünk.

A titkosítás és visszafejtő függvények az alábbiak: [8]

```
41 # encrypt max 128 length ascii text
42 def encrypt(public_key, text):
43     e, n = public_key
44     text_number = decimal_string.text_to_integer(text)
45     encoded = pow(text_number, e, n)
46     return encoded
47
```

17. ábra. RSA titkosító függvény

```
48 # decrypt ascii text
49 def decrypt(private_key, text_number):
50     d, n = private_key
51     decoded = pow(text_number, d, n)
52     return decimal_string.integer_to_text(decoded)
53
```

18. ábra. RSA visszafejtő függvény

Hivatkozások

[1] 86-87. oldal

Buttyán Levente, Györfi László, Györi Sándor, Vajda István: Kódolástechnika, 2006

[2] <https://stackoverflow.com/questions/5419/python-unicode-and-the-windows-console/32176732#32176732>

[3] https://en.wikipedia.org/wiki/Generating_primes#Large_primes

[4] https://en.wikipedia.org/wiki/Miller%E2%80%93Rabin_primality_test

[5] <https://inventwithpython.com/rabinMiller.py>

[6] [urlhttps://stackoverflow.com/questions/6325576/how-many-iterations-of-rabin-miller-should-i-use-for-cryptographic-safe-primes](https://stackoverflow.com/questions/6325576/how-many-iterations-of-rabin-miller-should-i-use-for-cryptographic-safe-primes)

[7] 99. oldalon található pseudokód alapján

Buttyán Levente, Györfi László, Györi Sándor, Vajda István: Kódolástechnika, 2006

[8] <https://gist.github.com/JonCooperWorks/5314103>

[9] <http://doctrina.org/How-RSA-Works-With-Examples.html>